

Computer Science

Paper : I (Objective)

Time : 15 Minutes

Marks : 10

D 103-

1st A. Exam. 2024

SSC (Part - I)

Session (2022-24) & (2023-25)

Paper Code No. 5837

Group I گروپ I

I : پرچہ (معرضی)

15 : وقت منٹ

10 : نمبرات

کمپیوٹر سائنس



BWP-1-24

نوٹ : ہر سوال کے چار جوابات A، B، C، D دیئے گئے ہیں۔ جس جواب کو آپ درست سمجھیں معروضی جوابی کاپی / بیل شیٹ پر اس سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین کی سیاہی سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

Note : Four choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number on the Objective Bubble Sheet. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

- سوال نمبر 1 --- قسم کی غلطی کی وجہ سے الگور تھم چل رہا ہوتا ہے مگر درست جواب نہیں دے رہا ہوتا : (1)
- In a _____ error, the solution is working but not giving required results :
(A) Random Error رینڈم ایرر (B) Logical Error لاجیکل ایرر
(C) Syntax Error سینٹیکس ایرر (D) Runtime Error رن ٹائم ایرر
- ہیکسا ڈیسیمال میں _____ نمبر ہوتے ہیں : (2)
Hexa - Decimal have _____ numbers :
(A) 15 (B) 16 (C) 17 (D) 18
- 1 Petabyte is equal to _____ : (3)
(A) $(1024)^3$ Byte بائٹ $(1024)^3$ (B) $(1024)^4$ Byte بائٹ $(1024)^4$
(C) $(1024)^5$ Byte بائٹ $(1024)^5$ (D) $(1024)^6$ Byte بائٹ $(1024)^6$
- مسئلہ حل کرنے کے کتنے مراحل ہوتے ہیں : (4)
How many STEPS are in Problem Solving :
(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
- پیغام موصول کنندہ _____ قبول کرنے کے قابل ہونا چاہیے : (5)
The Receiver must be Capable of Accepting the _____ :
(A) Protocol پروٹوکول (B) Message پیغام (C) Address ایڈریس (D) Information معلومات
- "Experience is the Teacher of All Things" who says this Quote : (6)
"تجربہ ہر چیز کا استاد ہے" یہ کس کا قول ہے :
(A) Gaius Julius گائس جولیوس کا (B) Adam Smith ایڈم سٹھ کا
(C) Pascal پاسکل کا (D) Charles Babbage چارلس بابج کا
- ایک HTML پیج کو محفوظ کرنے کے لیے ہم _____ اینیمیشن استعمال کرتے ہیں : (7)
To save the HTML Page, we can use _____ as File Extension :
(A) htm (B) xhtm (C) xhtml (D) head
- 172.16.54.1 کی مثال ہے : (8)
172.16.54.1 is an example of _____ :
(A) Protocol پروٹوکول (B) Domain ڈومین (C) IPv4 Address ایڈریس IPv4 (D) DNS ڈی این ایس
- اسپنے اندر مینا ڈیٹا رکھتا ہے : (9)
The _____ element is a Container for Metadata (data about data) :
(A) <body> (B) <head> (C) <title> (D) <html>
- سافٹ ویئر کی غیر قانونی نقل بنانا _____ کہلاتا ہے : (10)
Making Illegal Copies of Software is called _____ :
(A) Hacking ہیکنگ (B) Piracy پارسی (C) Counterfeiting جعل سازی (D) Sabotage تخریب کاری

Session (2022-24) & (2023-25)	Group I	103	دول نمبر:
Computer Science (Subjective)	1 st A. Exam. 2024		کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
کل نمبرات : 40	SSC (Part - I)		وقت : 1 : 45 گھنٹے

﴿ ہدایات ﴾ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4 -- 4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt (4 -- 4) parts each from Q.No.2 , Q.No.3 and Q.No.4 and attempt any (02) questions from Part II. Write same Question No. and its Part No. as given in the Question Paper. *BWP-1-24*

24 = 2x12

Make diagram where necessary.

جہاں ضروری ہو شکل بھی بنائیں۔

حصہ اول (Part - I)

- سوال نمبر 2
- (i) مسئلہ کا تجزیہ کی وضاحت کریں۔
Explain Problem Analysis.
- (ii) ٹیسٹ ڈیٹا کی کوئی سی چار اقسام کے نام بتائیں۔
Write the name of any four Test Data types.
- (iii) ٹریس ٹیبل سے کیا مراد ہے؟
What is Trace Table?
- (iv) کینڈڈ سولوشن کی تعریف کیجئے۔
Define the Candid Solution.
- (v) ہائپر لنک کے بارے میں بیان کریں۔
Describe Hyperlink.
- (vi) درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں :
Write the Output of following Code :
- ```
< HTML >
< body >
< b > He is my Son < / b >
< / body >
< / HTML >
```
- سوال نمبر 3
- (i) کمپاؤنڈ پراپوزیشن کی وضاحت کیجئے۔  
Explain the Compound Proposition.
- (ii) کمپیوٹر میموری کی اقسام لکھئے۔  
Write the types of Computer Memory.
- (iii) ثنائی نظام کی وضاحت کیجئے۔  
Explain the Binary System.
- (iv)  $(156)_{10}$  کو ہیکزا ڈسیمیل میں تبدیل کیجئے۔  
Convert  $(156)_{10}$  into Hexadecimal.
- (v) ہم فیشنگ ایک سے کیسے بچ سکتے ہیں؟  
How can we avoid from Phishing Attack?
- (vi) سافٹ ویئر پائریسی کی دو اقسام کے نام لکھئے۔  
Write the name of two types of Software Piracy.
- سوال نمبر 4
- (i) FTP کیا ہے؟  
What is FTP?
- (ii) ہارڈ ویئر شیئرنگ کی وضاحت کریں۔  
Explain Hardware Sharing.
- (iii) IPv6 ایڈریس کی تعریف کریں۔  
Define IPv6 Address.
- (iv) روٹنگ کے عمل کی وضاحت کریں۔  
Explain the Routing Process.
- (v) ہائپر لنک اور انکر میں فرق بیان کریں۔  
Differentiate between Hyperlink and Anchor.
- (vi) ویب پیج تصویر کیسے اور کیوں لگائی جاتی ہے؟  
How and why Webpage Image is Added?

16 = 2x8

حصہ دوم (Part - II)

- سوال نمبر 5
- (8) الگورتھم کی تعریف کریں اور ایک مسئلے کو حل کرنے میں اس کے کردار کی وضاحت کریں۔  
Define an Algorithm and argue on its role and importance in problem solving.
- سوال نمبر 6
- (8) کمیونیکیشن سسٹم کے اجزاء کی وضاحت کریں۔  
Explain the Components of Communication System.
- سوال نمبر 7
- (8) سائبر کرائم کیا ہوتا ہے؟ اس کی کوئی سی تین اقسام کی وضاحت کریں۔  
What is Cyber Crime? Explain its any three types.