

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

MTN-92-21

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر پھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پھرنے کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Borrowing and installing a copy of _____ کسی دوسرے سے کپی لیکیشن سافٹ ویئر کی کاپی لے کر انسٹال کرنا _____ کہلاتا ہے۔
an application software is called _____.
- (A) Softlifting سافٹ لفٹنگ (B) Counterfeiting جعل سازی
(C) Hard disk-loading ہارڈ ڈسک لوڈنگ (D) Online piracy آن لائن پائیریسی
- (2) Illegally accessing some one else's computer is called: غیر قانونی طور پر کسی دوسرے کے کمپیوٹر تک رسائی حاصل کرنا کہلاتا ہے۔
(A) Softlifting سافٹ لفٹنگ (B) Confidentiality کانفیڈنشلٹی (C) Piracy پائیریسی (D) Hacking ہیکنگ
- (3) There are _____ types of headings in HTML document. HTML ڈاکیومنٹ میں _____ قسم کی ہیڈنگ ہو سکتی ہیں۔
(A) 4 (B) 5 (C) 6 (D) 1
- (4) HTML language is used to create: HTML لینگویج _____ بنانے میں استعمال ہوتی ہے۔
(A) Image تصویر (B) Tag ٹیگ (C) Webpage ویب پیج (D) Attribute ایٹری بیوٹ
- (5) _____ is a graphical representation of an algorithm. الگورتھم کا ایک تصویری اظہار ہے۔
(A) Matrix قالب (B) Graph گراف (C) Flowchart فلو چارٹ (D) Solution حل
- (6) Before problem solving, first we need to _____ a problem. کسی مسئلے کو حل کرنے سے پہلے اس کا _____ کرنا چاہیے۔
(A) Analysis تجزیہ (B) Planning پلاننگ (C) Candid solution کینڈڈ سلوشن (D) Defining تعین
- (7) Number "17" is equal to _____ in binary system. بائرنری سسٹم میں نمبر "17" _____ کے برابر ہوتا ہے۔
(A) 10000 (B) 10110 (C) 10001 (D) 10100
- (8) The base of decimal number system is: اعشاری عددی نظام کی بیس ہے۔
(A) 2 (B) 8 (C) 10 (D) 16
- (9) E-mail stands for _____. ای میل (E-mail) _____ کا مخفف ہے۔
(A) Electronic mail الیکٹرانک میل (B) Electrical mail الیکٹریکل میل
(C) Electronic medium الیکٹرانک میڈیم (D) Electronic message الیکٹرانک میسج
- (10) How many basic components of communication system are? کمیونیکیشن سسٹم کے بنیادی اجزاء کتنے ہیں؟
(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6

SSC PART-I (9th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

2-92-2-1

کل نمبر = 40

نوٹ - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

8 = 2 x 4

2. Attempt any four parts.

- (i) Define flow line in flowchart symbols. (i) سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔
فلو چارٹ کی علامتوں میں فلو لائن کی تعریف کریں۔
(ii) What is "Act it Out" strategy? (ii) ایکٹ اٹ آؤٹ کی حکمت عملی کیا ہے؟
(iii) How is the strategy "Gain Back ground Knowledge" helpful in defining a problem? (iii) "مسئلے کا پس منظر معلوم کرنا" کا طریقہ مسئلے کا تعین کرنے میں کس طرح مددگار ہوتا ہے؟
(iv) What is the purpose of "Input" and "Output" notation of an algorithm? (iv) الگورتھم کی علامت "ان پٹ" اور "آؤٹ پٹ" کا کیا مقصد ہوتا ہے؟
(v) How can you insert line break in HTML page? (v) آپ HTML پیج میں لائن کو بریک کیسے کر سکتے ہیں؟
(vi) What is meant by anchor in HTML? (vi) HTML میں انکر سے کیا مراد ہے؟

8 = 2 x 4

3. Attempt any four parts.

- (i) Convert (156)₁₀ decimal into binary number system. (i) سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔
(156)₁₀ کو ڈیسیمل سے بائرنری عددی نظام میں تبدیل کریں۔
(ii) Draw the truth table of NOT operator. (ii) NOT اوپریٹر کا درجہ ٹیبل بنائیں۔
(iii) What is the difference between Volatile and non-volatile memory? (iii) دو لائٹ اور نان دو لائٹ میموری میں فرق کیا ہے؟
(iv) Convert (A23)₁₆ Hexadecimal into binary. (iv) (A23)₁₆ کو ہیکسائیڈیسیمل سے بائرنری میں تبدیل کریں۔
(v) What is meant by Cyber Crime? (v) سائبر کرائم سے کیا مراد ہے؟
(vi) What is Softlifting? (vi) سافٹ لیفٹنگ کیا ہے؟

8 = 2 x 4

4. Attempt any four parts.

- (i) Define file sharing. (i) سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔
فائل شیئرنگ کی تعریف کریں۔
(ii) What is meant by increasing storage capacity? (ii) محفوظ کرنے کی صلاحیت میں اضافے سے کیا مراد ہے؟
(iii) What is meant by Message? (iii) پیغام سے کیا مراد ہے؟
(iv) Describe Routing in the Internet. (iv) انٹرنیٹ پر روٹنگ کو بیان کریں۔
(v) How to write Headings and Sub-headings in an HTML document? (v) ایک HTML ڈاکیومنٹ میں ہیڈنگز اور سب ہیڈنگز کیسے لکھتے ہیں؟
(vi) Write the procedure to create Hyperlink to image. (vi) تصویر پر ہائپر لنک لگانے کا طریقہ کار تحریر کریں۔

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define flowchart. 8 (i) فلو چارٹ کی تعریف کریں۔ نیز فلو چارٹ کی کوئی سی تین علامات کا استعمال بیان کریں۔ 5
Also write the use of any three flowchart symbols.
6. Define any four layers of Computer Network Model. 8 (ii) کمپیوٹر نیٹ ورک ماڈل کی کوئی سی چار لیئرز کی تعریف کریں۔ 6
7. Write note on Substitution Cipher Methods. 8 (iii) متبادل سازی کے طریقوں پر نوٹ لکھیں۔ 7