



نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

سوال نمبر 1	مفر سے تقسیم ہے :	Division by Zero is :
(1)	(A) سینٹیکس ایرر (B) Syntax Error (C) رن ٹائم ایرر (D) Runtime Error	Logical Error (B) Syntax Error (C) رن ٹائم ایرر (D) Runtime Error
(2)	اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں ----- سے جدا کرنا چاہیے :	Machine Error (D) Runtime Error
(3)	انٹیکسپر ویسی ایبلز کی نشاندہی کے لئے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error
(4)	کنٹرول سٹرکچرز کی کتنی اقسام ہیں :	Machine Error (D) Runtime Error
(5)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error
(6)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error
(7)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error
(8)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error
(9)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error
(10)	کون سا لفظ WHILE LOOP کے اختتام کی نشاندہی کرتا ہے :	Machine Error (D) Runtime Error

	SSC (Part - II)	119 - 21000	رول نمبر
Computer Science (Subjective)	گروپ فرسٹ	SSC-A-2021	کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
سیشن (2017 - 19) to (2020 - 22)	کل نمبر : 40	وقت 1 : 45 گھنٹے	



ہدایات ﴿﴾ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2 ، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4 - 4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کریں۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt (4-4) parts each from Q.No.2, Q.No.3 and Q.No.4 and attempt any (02) questions from Part II. Write same Question No. and its Part No. as given in the question paper.

24 = 2 x 12

(Part - I) حصہ اول

جہاں ضروری ہو شکل بنائیں۔ Make Diagram where necessary.

Define Program.

سوال نمبر 2 (i) پروگرام کی تعریف کیجئے۔

What is an Algorithm?

(ii) الگورتھم کیا ہے؟

Draw the Flow Chart for IF --- THEN Statement.

(iii) IF --- THEN سٹیٹمنٹ کا فلو چارٹ بنائیں۔

Write the output for the following Code.

(iv) درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔

```
10 FOR N = 5 To 10 STEP 1
20 PRINT N
30 NEXT N
```

(v) IF --- THEN --- ELSE سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Write the Syntax of IF --- THEN --- ELSE Statement.

(vi) جی۔ ڈبلیو۔ بیسک میں ترتیب والے سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

What is the use of Sequence Structure in GW - BASIC?

What is Q - BASIC?

سوال نمبر 3 (i) Q-BASIC کیا ہے؟

Define Constant.

(ii) کانسٹنٹ کی تعریف کیجئے۔

(iii) GW - BASIC میں لوجیکل آپریٹرز کا کیا کام ہے؟

What is the use of Logical Operators in GW - BASIC?

(iv) کمپیوٹر میموری میں ارے کو کیسے ظاہر کیا جاتا ہے؟

(v) ارے کے انڈیکس کے طور پر کس طرح کی ویلیوز استعمال کی جاسکتی ہیں؟

What type of Values can be used as Index in an Array?

What is meant by an Array?

(vi) ارے سے کیا مراد ہے؟

What is meant by Built - in - Function?

سوال نمبر 4 (i) بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟

Define String Functions.

(ii) سٹرنگ فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

Write the purpose and syntax of RND Function.

(iii) RND فنکشن کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

What is meant by Module?

(iv) ماڈیول سے کیا مراد ہے؟

Write the Syntax of Circle Statement.

(v) سرکل سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

(vi) بیسک لینگویج میں DRAW سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

What is the use of DRAW STATEMENT in BASIC Language?

16 = 2 x 8

(Part - II) حصہ دوم

سوال نمبر 5 فلو چارٹ کے کیا فوائد ہیں؟ فلو چارٹس کی حد بندیوں بیان کیجئے۔

What are the advantages of Flow Chart? Describe the limitations of Flow Charts.

سوال نمبر 6 بیسک پروگرام کے ڈھانچے کے حوالے سے وضاحت سے بیان کیجئے۔

Describe about the structure of a BASIC PROGRAM in detail.

سوال نمبر 7 گرافکس کیا ہے؟ بیسک میں ڈیٹا ظاہر کرنے کے لئے مختلف موڈز کون کون سے ہیں؟

What is Graphics? Which are different Modes for Displaying Data in BASIC?

27-2021