

Computer Science (Objective Type) RWP-41-21

کمپیوٹر سائنس (معروضی)

Marks: 10

وقت: 15 منٹ Time: 15 Minutes

نمبر: 10

نوٹ: تمام سوالات کے جوابات دی گئی معروضی جوابی کاپی پر لکھیں ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D اور D دیئے گئے ہیں، جس جواب کو آپ درست سمجھیں، جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے A, B, C یا D کے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو مارکر یا پتین کی سیاہی سے بھر دیں۔

NOTE: Write answers to the questions on objective answer sheet provided. Four possible answers A, B, C & D to each question are given. Which answer you consider correct, fill the corresponding circle A, B, C or D given in front of each question with Marker or pen ink on the answer sheet provided.

1.1. Which of the following is not a valid subscript?

(A) NUM(10)

(B) A(-2)

(C) A(2)

(D) B(4)

1.1. درج ذیل میں کونسا درست سب سکرپٹ نہیں ہے؟

2. The INT is:

(A) Built-in function بلٹ ان فنکشن

(C) Local function لوکل فنکشن

(B) User defined function یوزر ڈیفائنڈ فنکشن

(D) Function فنکشن

2. INT ہے:

3. A value given to a function is known as:

(A) Arguments آرگیومنٹ

(C) Input ان پٹ

(B) Parameters پیرامیٹرز

(D) Output آؤٹ پٹ

3. کسی فنکشن کو دی گئی قیمت کہلاتی ہے:

4. Normally the computer monitor screen is in:

(A) Graphic mode گرافک موڈ میں

(C) SCREEN Statement سکرین سٹیٹمنٹ

(B) Text mode ٹیکسٹ موڈ میں

(D) COLOR Statement کلر سٹیٹمنٹ

4. عام طور پر کمپیوٹر مانٹر سکرین ہوتی ہے:

5. Division by zero is:

(A) Syntax error سینٹیکس ایرر

(C) Runtime error رن ٹائم ایرر

(B) Logical error لوژیکل ایرر

(D) Not an error کوئی ایرر نہیں

5. صفر سے تقسیم ہے:

6. GW-BASIC can operate in:

(A) one mode ایک موڈ میں

(C) three modes تین موڈز میں

(B) two modes دو موڈز میں

(D) several modes کئی موڈز میں

6. جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے:

7. The extension of GW-BASIC program is:

(A) .bas

(B) .bs

(C) .doc

(D) .txt

7. جی ڈبلیو بیسیک پروگرام کی ایکسٹنشن ہے:

8. Which control structure is used for decision making

in GW-BASIC?

(A) Loop لوپ

(B) Condition کنڈیشن

(C) Selection چناؤ

(D) Sequence ترتیب

8. جی ڈبلیو بیسیک میں کونسا کنٹرول سٹرکچر فیصلہ کرنے کیلئے استعمال ہوتا ہے؟

9. A loop within another loop is called:

(A) Nested Loop نیسٹڈ لوپ

(C) WHILE....WEND loop

(B) FOR....NEXT loop

(D) Selection Structure سلیکشن سٹرکچر

9. لوپ کے اندر لوپ کہلاتا ہے:

10. The index of each element in the array is:

(A) Unique منفرد

(B) Similar یکساں

(C) Odd طاق

(D) Even جفت

10. اریے کے ہر رکن کا انڈکس ہوتا ہے:

Roll No. _____ امیدوار خود پر کرے

(For all sessions)

گروپ-1

RWP-G1-21

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

وقت: 1:45 گھنٹے

نمبر: 40

8=4x2

حصہ اول

2- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. پروگرام کی تعریف کریں۔

iii. IF...THEN...ELSE سینٹنس کی تعریف کریں۔

v. بیسیک میں کتنے کنٹرول سٹرکچرز پائے جاتے ہیں؟ ان کے نام لکھیے۔

3- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. کانسٹنٹ کیا ہے؟

iii. ایرے میں سب سکرپٹڈ ویری ایبل کا استعمال لکھیے۔

v. آپ ارے کو کیسے فیل (Fill) کریں گے؟

4- درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. بیسیک میں سرکل سینٹنس کا کیا استعمال ہے؟

iii. کوئی سے دو سٹرنگ فنکشنز کے نام لکھیے۔

v. LOG فنکشن کا جی ڈی بیو بیسیک میں کیا استعمال ہے؟

8=4x2

ii. بیسیک لینکوج میں پروگرام کو کیسے چلاتے ہیں؟

iv. سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق کیجئے۔

vi. بیسیک میں لائن نمبرز کو خود بخود جنریٹ کرنے والی ایک کمانڈ کا نام لکھیے۔

8=4x2

ii. ڈیٹا فائل اور پروگرام فائل میں فرق بیان کریں۔

iv. بیسیک میں VAL فنکشن کس مقصد کیلئے استعمال ہوتا ہے؟

vi. بیسیک میں ڈیٹا ڈسپلے کرنے کیلئے کوئی سے دو موڈز کے نام لکھیے۔

16=2x8

حصہ دوم

نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کریں۔

5. فلو چارٹ کی تعریف کریں اور فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی چھ علامات تفصیل سے بیان کریں۔

6. آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ بیسیک میں مختلف آپریٹرز کی وضاحت کیجئے۔

7. DRAW سینٹنس سے کیا مراد ہے؟ DRAW سینٹنس کی وضاحت بائیں سینٹنس اور مثال کیجئے۔

Computer Science (Essay Type)

Group-I

(For all sessions)

Time: 1:45 Hours

Section - I

Total Marks: 40

2x4=8

2- Write short answers of any four parts from the following.

i. Define program.

ii. Write the syntax of FOR...NEXT loop.

iii. Define IF...THEN...ELSE statement.

iv. Write the syntax and flow chart of IF...THEN statement.

v. How many control structures are available in BASIC? Write their names.

vi. Is it necessary for an algorithm to solve a problem in finite number of steps? If yes, Why?

2x4=8

3- Write short answers of any four parts from the following.

i. What is constant?

ii. How to run a program in BASIC language?

iii. Write the use of subscripted variable in array?

iv. Differentiate between simple and subscripted variable.

v. How would you fill the array?

vi. Write the name of command that generates the line numbers automatically in BASIC.

2x4=8

4- Write short answers of any four parts from the following.

i. What is the use of circle statement in BASIC?

ii. Differentiate between data file and program file.

iii. Write the names of any two string functions.

iv. For what purpose VAL function is used in BASIC?

v. What is the use of LOG function in GW-BASIC?

vi. Write the names of any two modes of displaying data in BASIC.

8x2=16

Section - II

Note: Answer any two questions from the following.

5. Define Flowchart and describe six symbols of flowchart in detail.

6. What is meant by operator? Explain different operators in BASIC.

7. What is meant by DRAW statement? Explain DRAW statement with syntax and example.