

COMPUTER SCIENCE PAPER-II GROUP-II

کمپیوٹر سائنس پرچہ - دوسرا گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

MTN-2-24

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

OBJECTIVE معروضی

کل نمبر = 10

سوال نمبر 1
Q.No.1.

ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کارڈ پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق مختلف دائروں کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط قرار ہوگا۔
You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question.

D	C	B	A	Questions / سوالات	Sr.No.
Comments کمنٹس	Strings سٹرنگز	Constants کانسٹینٹس	Variables متغیرات	_____ are the values that do not change during the whole execution of program. _____ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتیں۔	1
Editor ایڈیٹر	Identifier ایڈنٹیفائر	IDE آئی ڈی ای	Compiler کمپائلر	Each variable has a unique name that is called _____. ہر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جسے _____ کہتے ہیں۔	2
!	%	=		Which operator has the highest precedence among the given? دیئے گئے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	3
7	8	8.0	7.9	What will be the value of "i" after the given statement? دی گئی سینٹمنٹ کے بعد "i" کی مقدار کیا ہوگی؟ int i = 4 + 3.9;	4
Reversing ریورسنگ	Traversing ٹریورسنگ	Iterations تکراروں	Decisions فیصلوں	Conditional logic helps in _____. کنڈیشنل لا جک _____ میں مدد دیتی ہے۔	5
"0"	"1"	1	0	What will be the output of the given code? دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ if (0 < 1) printf("1"); else printf("0");	6
nested نیسٹڈ	do-while do-while	while while	for for	Using loops inside loops is called _____. لوپس کے اندر لوپس کا استعمال _____ کہلاتا ہے۔	7
Random رینڈم	Divided تقسیم شدہ	Scattered بکھرے ہوئے	Contiguous منسلک	Array elements are stored at _____ memory locations? ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات _____ پر محفوظ ہوتے ہیں۔	8
Arguments آرگومنٹس	Arrays ایریز	Return types ریٹرن ٹائپس	Bodies باڈیز	The values passed to a function are called _____. فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں _____ کہلاتی ہیں۔	9
Printing پرنٹنگ	Executing ایگزیکوٹنگ	Compiling کمپائلنگ	Readability پڑھ جانے کی صلاحیت	The advantages of using functions are _____. فنکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد _____ ہیں۔	10

SECTION-I حصہ اول

MTN-2-24

2. Attempt any four parts.

08 = 2 x 4

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i)	Define int data type.	int ڈیٹا ٹائپ کی تعریف لکھیں۔	(i)
(ii)	What is constant?	کانسٹنٹ کیا ہوتا ہے؟	(ii)
(iii)	What do you know about Reserved words?	ذخیرہ الفاظ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	(iii)
(iv)	Define scanf () function.	scanf () فنکشن کی تعریف کریں۔	(iv)
(v)	What are relational operators?	ریلیشنل آپریٹرز کیا ہیں؟	(v)
(vi)	What will be the output of the given code? Void main () { int a = 4, b; float c = 2.3; b = c * a; printf ("%d", b); }	دئیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ Void main () { int a = 4, b; float c = 2.3; b = c * a; printf ("%d", b); }	(vi)

3. Attempt any four parts.

08 = 2 x 4

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i)	Write down syntax of nested if-else statement.	نیسٹڈ if-else سینٹینس کی تحریر کریں۔	(i)
(ii)	How more than one instructions are written under if-statement or else-statement?	if یا else سینٹینس کے نیچے ایک سے زیادہ ہدایات کیسے لکھی جاتی ہیں؟	(ii)
(iii)	What is a sequential control statement?	سیکوئنشل کنٹرول سینٹینس سے کیا مراد ہے؟	(iii)
(iv)	Find output of the given code: int a = 12, b = 13; if (a != b) printf ("Equal"); else printf ("Not equal");	درج ذیل کوڈ کا آؤٹ پٹ تحریر کریں۔ int a = 12, b = 13; if (a != b) printf ("Equal"); else printf ("Not equal");	(iv)
(v)	Describe the definition of data structures in C-language.	C لینگویج میں ڈیٹا سٹرکچرز کی تعریف بیان کریں۔	(v)
(vi)	Write syntax to initialize an array.	ایری کو ایٹھلا بنانے کے لیے C سینٹینس کی تحریر کریں۔	(vi)

4. Attempt any four parts.

08 = 2 x 4

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i)	Identify errors in the given code: float [8] int {16}	دئیے گئے کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کریں۔ float [8] int {16}	(i)
(ii)	Write the output of the given code: for (int x = 7; x <= 50; x = x + 10) printf ("%d\t", x);	دئیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔ for (int x = 7; x <= 50; x = x + 10) printf ("%d\t", x);	(ii)
(iii)	Differentiate built-in and user-defined function.	بلٹ ان اور یوزر ڈیفائنڈ فنکشن میں فرق بیان کریں۔	(iii)
(iv)	Explain the term reusability of a function.	فنکشن کو بار بار استعمال کرنا اس غرض کی وضاحت کریں۔	(iv)
(v)	Why do we call a function?	ہم فنکشن کو کال کیوں کرتے ہیں؟	(v)
(vi)	What is meant by defining a function?	فنکشن کو ڈیفائن کرنے سے کیا مراد ہے؟	(vi)

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5.	Define Data type. Explain different data types used in C-Language.	ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟ C لینگویج میں استعمال ہونے والی مختلف ڈیٹا ٹائپس کی وضاحت کریں۔	5-
6.	Explain arithmetic operators used in C-language.	C لینگویج میں استعمال ہونے والے اریٹھمٹک آپریٹرز کی وضاحت کریں۔	6-
7.	Write a program in C-language that print odd numbers on the screen using "for" loop from 1 to 20.	C لینگویج میں ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے 1 سے لے کر 20 اعداد تک طاق اعداد کو سکرین پر پرنٹ کرے۔	7-