

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1. 1 - A float uses _____ bytes of memory. ایک فلوٹ میموری کی _____ بائٹس استعمال کرتا ہے۔
 - 6 (D) 5 (C) 4 (B) 3 (A)
- 2 - _____ are the values that do not change during the whole execution of program. _____ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلنے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔
 - comments (D) strings (C) constants (B) variables (A)
- 3 - To initialize the array in a single statement, initialize it _____ declaration. _____ ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں ایٹلائز کرنے کے لیے اسے ڈیکلیریشن _____ ایٹلائز کیجئے۔
 - after (B) at the time of (A)
 - both A & B (D) before (C)
- 4 - A valid character in C-Language is C- لینگویج میں درست کریکٹر ہے
 - none of these (D) '9' (C) "a" (B) "Here" (A)
- 5 - A built-in function ایک بلٹ ان فنکشن
 - can be redefined (B) cannot be redefined (A)
 - should be redefined (D) cannot return a value (C)
- 6 - _____ make it easier to read and write values in array. _____ سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے۔
 - functions (D) expressions (C) conditions (B) loops (A)
- 7 - Function signature consists of 7 - فنکشن سگنیچر میں موجود ہوتا ہے
 - return type (B) function name (A)
 - all of these (D) number and types of parameters (C)
- 8 - True option about C-Language is 8 - C- لینگویج کے بارے آپشن درست ہے
 - C is not a case sensitive language (A) C ایک کیس سینسیٹو لینگویج نہیں ہے
 - keywords can be used as variable names (B) کی-ورڈز کو دیری ایبلز کے نام کے طور پر استعمال کیا جا سکتا ہے
 - all logical operators are binary operators (C) تمام لاجیکل آپریٹرز بائنری آپریٹرز ہوتے ہیں
 - none of these (D) ان میں سے کوئی بھی نہیں
- 9 - _____ helps to determine the flow of a program. 9 - _____ پروگرام کے بہاؤ کا تعین کرنے میں مدد دیتا ہے۔
 - data structure (B) control structure (A)
 - program control (D) data control (C)
- 10 - Types of control statements available in programming are 10 - پروگرامنگ میں کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام دستیاب ہیں
 - 4 (D) 3 (C) 2 (B) 5 (A)

Time: 1:45 Hours

Paper: II

SUBJECTIVE

انشائی

پارچہ II

وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40

Group: II

Ques-2-23

دوسرا گروپ

مارکس: 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2)

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2)

questions from Section II.

سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Who is programmer?

i - پروگرامر کون ہوتا ہے؟

ii - Define syntax.

ii - سینٹیکس کی تعریف کیجئے۔

iii - What are header files?

iii - ہیڈر فائلز کیا ہوتی ہیں؟

iv - What is the use of Scanf() function?

iv - Scanf() فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

v - Find the result of the following expression:

v - درج ذیل ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجئے:

3-3+9%2/(3-2)

3-3+9%2/(3-2)

vi - What is the difference between assignment '=' operator

vi - اسائنمنٹ آپریٹر '=' اور برابر آپریٹر '='

and equal to '==' operator?

میں کیا فرق ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is sequential control?

i - سیکوینشل کنٹرول سے کیا مراد ہے؟

ii - What is if statement?

ii - if سٹیٹمنٹ کیا ہے؟

iii - What is the output of following code?

iii - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

int a=4;

int a=4;

if(a%2==0)

if(a%2==0)

printf("Even");

printf("Even");

printf("OK");

printf("OK");

iv - Define data structure.

iv - ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔

v - How array is declared in C-Language?

v - C- لینگویج میں ارے کو کس طرح ڈیکلیر کرتے ہیں؟

vi - Identify errors in the following code:

vi - درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجئے:

int m=40

int m=40

if (m>33);

if (m>33);

printf ("PASS");

printf ("PASS");

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is meant by nested loop?

i - نیسٹڈ لوپ سے کیا مراد ہے؟

ii - Is loop a data structure? Explain.

ii - کیا لوپ ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے؟ وضاحت کیجئے۔

iii - Define built-in function.

iii - بلٹ ان فنکشن کی تعریف کیجئے۔

iv - What is meant by parameters?

iv - پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے؟

v - What do you know about the return keyword?

v - return کی ورڈ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟

vi - What will be the output of following code?

vi - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

int xyz(int n)

int xyz(int n)

{

{

return n+n;

return n+n;

}

}

int main()

int main()

{

{

int p=xyz(5);

int p=xyz(5);

printf("%d",p);

printf("%d",p);

}

}

Section - II حصہ دوم

5 - What are constants? Describe types of constants.

(8)

5 - مستقلات کیا ہیں؟ مستقلات کی اقسام بیان کیجئے۔

6 - What are logical operators? Discuss types of logical operators.

(8)

6 - منطقی یا لاجیکل آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام بیان کیجئے۔

7 - Write down a programme using "for" loop to print even numbers from 2 to 20.

(8)

7 - ایک پروگرام لکھئے جو 2 سے لے کر 20 تک جفت اعداد کو "for" لوپ استعمال کرتے ہوئے پرنٹ کرے۔