

وقت = 15 منٹ

کل نمبر = 10

Dak - G2 - 21

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پر کرنے یا کاٹ کر پر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا

سوال نمبر 1

- 1- ارے کے ہر رکن کا انفرادی ہوتا ہے
Each element of array has its own
(A) انڈیکس (B) ایکشن (C) حد (D) تمام
- 2- فنکشن بنانے کے لیے کون سی سینٹ استعمال ہوتی ہے؟
Which of the following statement is used to define a function?
(A) DEF (B) DEF FN (C) DEF FUN (D) FUN DEF
- 3- بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں
In BASIC user define function is called
(A) پروسیجر (B) فائل (C) ایکشن (D) کوڈ
- 4- پیکسل مخفف ہے
Pixel stand for
(A) پیج ایڈٹ (B) پلیس ایڈٹ (C) پکچر سائن (D) پکچر ایلیمنٹ
- 5- صفر سے تقسیم ہے
Division by zero is
(A) سینٹیکس ایرر (B) لوژیکل ایرر (C) رن ٹائم ایرر (D) کوئی ایرر نہیں
- 6- جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ کی استعمال ہوتی ہے
Which of the following is a short key to run a program in GW-BASIC ?
(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- 7- بیسیک میں متغیر کے نام میں زیادہ سے زیادہ کتنے حروف ہو سکتے ہیں ؟
In BASIC the maximum number of characters in variable name can be
(A) 40 (B) 50 (C) 60 (D) 80
- 8- WHILE لوپ کا اختتام ہے
The end of WHILE Loop is
(A) END (B) STOP (C) NEXT (D) WEND
- 9- جی ڈبلیو بیسیک میں کنٹرول سٹرکچر کی اقسام ہیں
In GW-BASIC types of control structures are
(A) 2 (B) 3 (C) 5 (D) 7
- 10- ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے
The index of first element of array is
(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4

کل وقت = 1 گھنٹہ 45 منٹ

کل نمبر = 40

(PART I) حصہ اول 21-92-92

گروپ : دوسرا

Q. No. 2 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 2 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

What is meant by syntax of a programming language?	کسی پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟	1
Define Run time errors	ران ٹائم ایررز کی تعریف بیان کیجئے	2
Define control structures	کنٹرول سٹرکچرز کی تعریف بیان کیجئے	3
Write the syntax of FOR NEXT Loop	FOR NEXT لوپ کا سینٹیکس تحریر کیجئے	4
Write the use of IF THEN statement in BASIC	IF THEN سٹیٹمنٹ کا استعمال بیان کیجئے	5
Define Loops	لوپس کی تعریف بیان کیجئے	6

Q. No. 3 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 3 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

Write procedure to load a BASIC program	بیسک پروگرام لوڈ کرنے کا طریقہ لکھیے	1
What is meant by execution of program ?	پروگرام کو ایگزیکوشن کرنے سے کیا مراد ہے ؟	2
What is the use of AUTO command ?	AUTO کمانڈ کا کیا استعمال ہے ؟	3
Define one-dimensional array	ایک سمتی ارے کی تعریف کیجئے	4
How an array is filled in BASIC ?	بیسک میں ارے کو کیسے فل کیا جاتا ہے ؟	5
How subscripted variables are written ?	سب سکرپٹڈ ویری ایبلز کو کیسے لکھا جاتا ہے ؟	6

Q. No. 4 Write short answers to any Four of the following 4 x 2 = 8 سوال نمبر 4 درج ذیل میں سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے

Write names of two Built-in-Functions	دو بلٹ ان فنکشنز کے نام تحریر کیجئے	1
What is symbol of function ? Give one example of a function	فنکشن کی علامت کیا ہے ؟ فنکشن کی ایک مثال دیجئے	2
What is the purpose of RND function ?	RND فنکشن کا مقصد کیا ہے ؟	3
What is meant by program files ?	پروگرام فائلز سے کیا مراد ہے ؟	4
What is the purpose of LINE statement ?	LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے ؟	5
Write the syntax of CIRCLE statement	CIRCLE سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے	6

(PART II) حصہ دوم

NOTE : Attempt any Two questions from this part 8 x 2 = 16 نوٹ : اس حصہ میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے

Describe the symbols of a flow chart in detail	فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی علامات تفصیل سے بیان کیجئے	سوال نمبر 5
What is variable ? Describe rules of naming variable in BASIC	متغیر کیا ہے ؟ بیسک میں متغیر کو نام دینے کے قوانین لکھیے	سوال نمبر 6
What is the use of DRAW statement ? Explain it with example	DRAW سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے ؟ اس کی مثال سے وضاحت کیجئے	سوال نمبر 7